

# Prüfungsvorbereitung

- Formular ausfüllen und auf der Rückseite unterschreiben

Test 1 (Vector / STL) Test 2 (smart Pointer / Game)	Test 3 (Java / Sports Club)
Ordner Kiosk öffnen PR1 moped starten Einloggen	Linux starten (Pinguin) Einloggen Terminal starten Eclipse starten (eclipse &) Workspace pr2_ss21_nt1 wählen